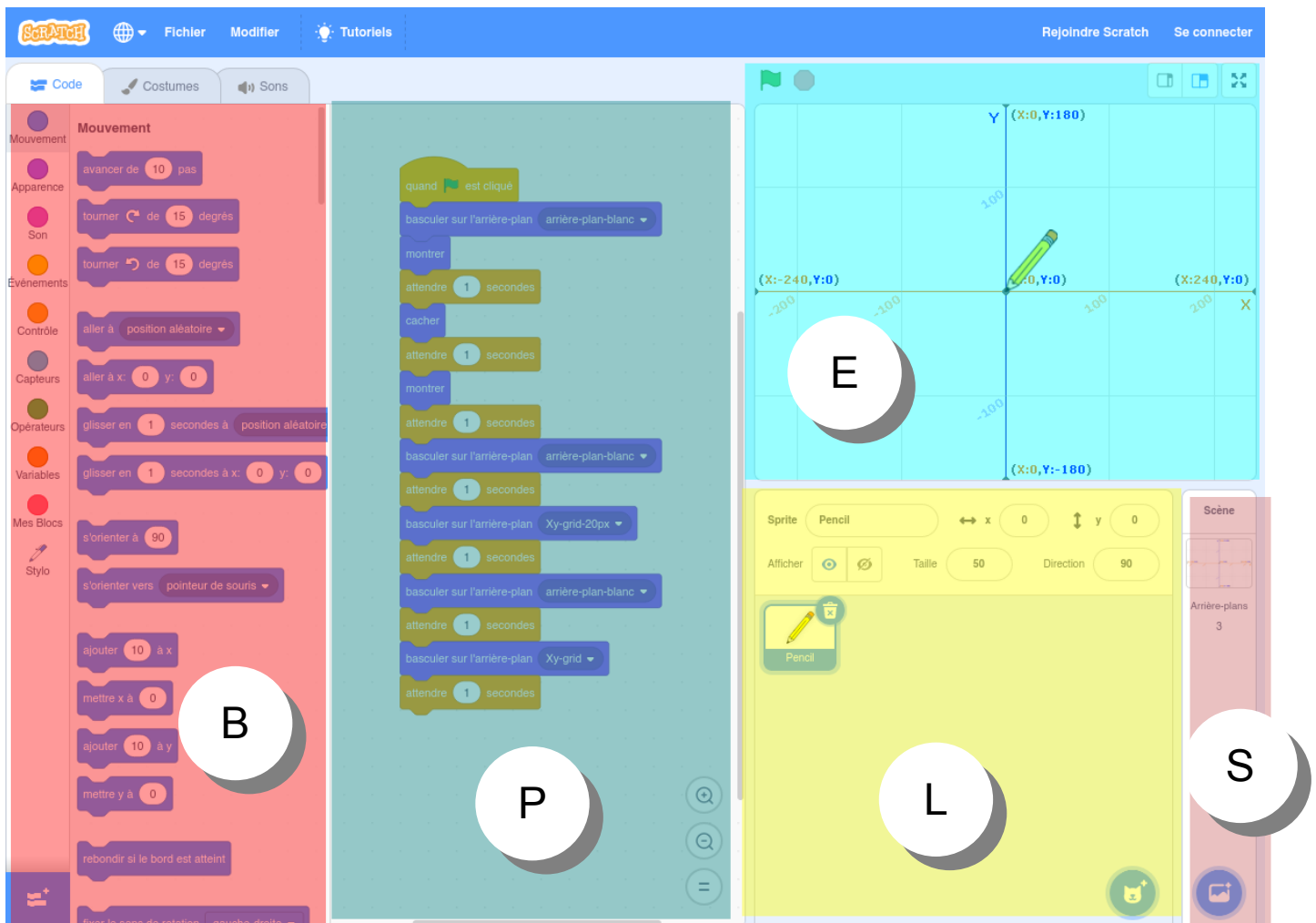


Présentation de Scratch 3.0



B : espace des **blocs**

P : espace de **programmation** des scripts

E : espace **écran** utilisateur final (scène et jeu)

L : espace de configuration des **lutins** (sprite)

S : espace de configuration de la **scène**

Accès avec un navigateur Internet à l'adresse

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/>

